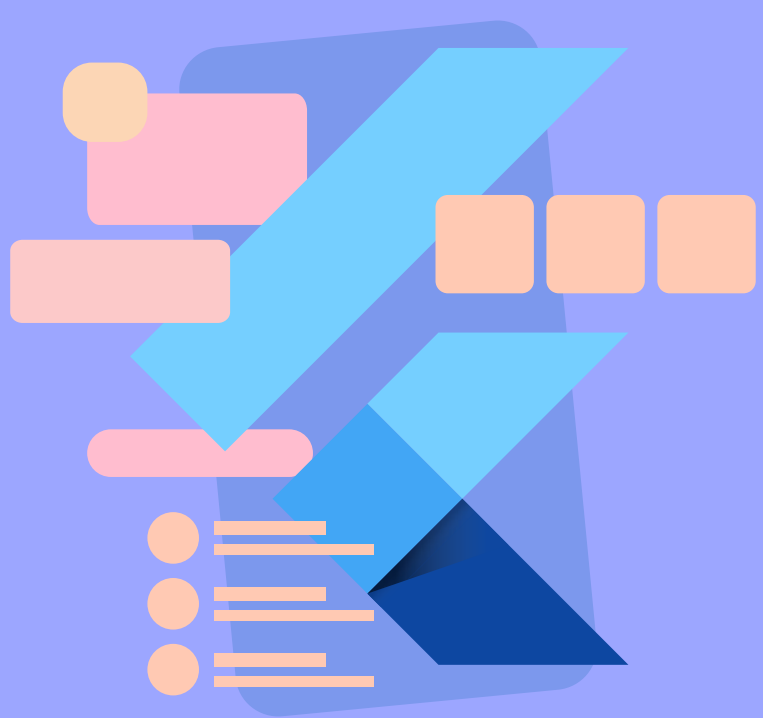




POLITECNICO
MILANO 1863

POLO TERRITORIALE DI
CREMONA



Martedì 14 Dicembre 2021
Venerdì 17 Dicembre 2021
Ore 14.15 - 18.15

FACCIAMO UN'APP

**CORSO
BREVE**

OBIETTIVI

Il corso si propone di fornire un'introduzione a Flutter, la soluzione sviluppata da Google per realizzare applicazioni cross-platform, ovvero che possano girare indifferentemente su dispositivi Android e iOS, ma anche Windows, Linux e macOS. L'obiettivo è di presentare una panoramica del framework e di proporre tutti i passi per la creazione di una semplice app d'esempio.

TARGET

Il corso si rivolge a tutte le persone interessate a "farsi un'idea" di Flutter e delle sue potenzialità. È richiesta solo una conoscenza di base di almeno un linguaggio di programmazione, meglio se ad oggetti.

CONTENUTI

Dopo una breve introduzione dei problemi relativi alla realizzazione di app mobile, il corso si concentrerà sulla presentazione di Flutter, su cosa serve per realizzare un'app e su come realizzarla, privilegiando un approccio basato su esempi. Si spiegherà la struttura di un'applicazione Flutter e cosa deve fare il programmatore per realizzare un'applicazione completa. Si illustrerà come realizzare le diverse schermate di un'app, introducendo gli elementi grafici principali, come disporre i diversi elementi sullo schermo e come navigare tra schermate diverse. Si affronterà anche il problema della gestione dello stato di un'app e quindi della realizzazione delle parti computazionali e si forniranno cenni di come lavorare con dati persistenti, come integrare servizi esterni (ad esempio, Google

Maps) e come leggere dati dalla rete.

Tutti i passi fatti verranno esemplificati attraverso una semplice app per dare sempre alla classe un riferimento concreto.

RELATORE

Il corso è tenuto da Luciano Baresi, professore ordinario al Politecnico di Milano – Dipartimento di Elettronica, Informazione e Bioingegneria. Luciano è stato anche professore ospite presso l'università dell'Oregon (USA) e ricercatore ospite presso l'università di Paderborn (Germania).

Gli interessi di ricerca di Luciano toccano diversi aspetti dell'ingegneria del software. Attualmente si occupa di sistemi distribuiti e per big data, di applicazioni a servizi e dei diversi aspetti di sistemi software mobili, auto-adattativi e pervasivi.

Luciano è titolare da diversi anni del corso Design and Implementation of Mobile Applications al Corso di Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica del Politecnico.

MODALITÀ D'ISCRIZIONE

Il corso è gratuito per gli assegnatari dei Percorsi di Eccellenza banditi dal Polo di Cremona del Politecnico di Milano, per gli studenti del Politecnico di Milano e per gli studenti di scuola superiore.

Il corso ha un costo di 80€ per gli esterni esente Iva (ai sensi dell'Art. 10 DPR 633/26.10.72 e s.m.).

Il corso sarà proposto in modalità mista in presenza e online. La procedura di iscrizione al seminario, disponibile al link:

<https://www.polimi.it/index.php?id=5782&uid=4855>

è da completare entro e non oltre venerdì 10 Dicembre 2021.

Informativa privacy sul sito www.polo-cremona.polimi.it