



POLITECNICO
MILANO 1863

POLO TERRITORIALE DI
CREMONA

Martedì 22 Novembre 2022
Venerdì 25 Novembre 2022
Ore 14.15 - 18.15



KOTLIN E JETPACK

APP ANDROID MODERNE ED EFFICIENTI

**CORSO
BREVE**

OBIETTIVI

Il corso si propone di introdurre Kotlin e Android Jetpack per realizzare app Android moderne ed efficienti. Kotlin ha ormai sostituito Java come linguaggio di riferimento per l'ecosistema Android e Jetpack è un insieme di librerie per facilitare e velocizzare lo sviluppo di app di qualità. L'obiettivo è di introdurre i concetti principali legati allo sviluppo di app Android con queste tecnologie e di proporre tutti i passi per la creazione di una semplice app d'esempio.

TARGET

Il corso si rivolge a tutte le persone interessate ad avvicinarsi al mondo Android e, in particolare, a Kotlin e ad Android Jetpack. È richiesta solo una conoscenza di base di almeno un linguaggio di programmazione, meglio se ad oggetti.

CONTENUTI

Dopo una breve introduzione del mondo mobile e di Android in particolare, il corso si concentrerà sulla presentazione del linguaggio di programmazione Kotlin e delle librerie Android Jetpack, come strumenti per realizzare app di qualità, in modo veloce ed efficiente. Si spiegherà la struttura di un'applicazione Android/Jetpack e cosa deve fare il programmatore per realizzare un'applicazione completa. Si illustrerà come realizzare le diverse schermate di un'app, introducendo gli elementi grafici principali, come disporre i diversi elementi sullo schermo e come navigare tra schermate diverse. Tutto questo verrà proposto utilizzando Android Studio, l'ambiente di sviluppo ufficiale per app Android. Oltre alla gestione delle interfacce grafiche (GUI), verranno analizzati anche gli altri problemi da affrontare per creare

un'app completa: parti computazionali, persistenza dei dati e interazione con servizi esterni.

Tutti gli argomenti trattati verranno esemplificati attraverso una semplice app per dare alla classe un riferimento concreto.

RELATORE

Il corso è tenuto da Luciano Baresi, professore ordinario al Politecnico di Milano – Dipartimento di Elettronica, Informazione e Bioingegneria. Luciano è stato anche professore ospite presso l'Università dell'Oregon (USA) e ricercatore ospite presso l'Università di Paderborn (Germania). Gli interessi di ricerca di Luciano toccano diversi aspetti dell'ingegneria del software. Attualmente si occupa di sistemi distribuiti e per big data, di applicazioni a servizi e dei diversi aspetti di sistemi software mobili, auto-adattativi e pervasivi. Luciano è titolare da diversi anni del corso Design and Implementation of Mobile Applications al Corso di Laurea Magistrale in Ingegneria Informatica del Politecnico.

MODALITÀ D'ISCRIZIONE

Il corso è gratuito per gli assegnatari dei Percorsi di Eccellenza banditi dal Polo di Cremona del Politecnico di Milano, per gli studenti del Politecnico di Milano e per gli studenti di scuola superiore.

Il corso ha un costo di 80€ per gli esterni esente Iva (ai sensi dell'Art. 10 DPR 633/26.10.72 e s.m.).

Il corso sarà proposto in modalità mista in presenza e online. La procedura di iscrizione al corso, disponibile al link:

<https://www.polimi.it/corsi/master-universitari-e-corsi-post-laurea/331>

È da completare entro e non oltre Martedì 15 Novembre 2022. Informativa privacy sul sito www.polo-cremona.polimi.it