



POLITECNICO
MILANO 1863

Al via l'hackaton "spaziale" al Politecnico di Milano! L'Ateneo ospita la settima edizione della NASA Space Apps Challenge

Milano, 18 ottobre 2018 - Il **20 e 21 ottobre** il Dipartimento di Scienze e Tecnologie Aerospaziali del Politecnico di Milano, nell'ambito del progetto [ERC COMPASS](#), ospiterà la **NASA SPACE APPS CHALLENGE**, il più grande **hackaton mondiale** promosso e organizzato dalla NASA dal 2012, che si svolge contemporaneamente in 189 città del mondo.

Per 48 ore consecutive, studenti del Politecnico ma anche coders, scienziati, ingegneri, designers, autori, creatori, costruttori, tecnici e tutti gli appassionati di aerospazio, si riuniranno e si divideranno in team per risolvere sfide e problemi legati all'esplorazione spaziale e al rapporto tra lo spazio e la Terra, utilizzando l'enorme mole di dati raccolti e messi a disposizione dalla NASA. I partecipanti potranno ideare una App ma anche un codice, un'idea progettuale, un prodotto o un modello. Non conta tanto se riusciranno a risolvere la sfida nei due giorni, ma piuttosto se riusciranno ad avere un'idea interessante e a dimostrarla in modo preliminare.

I primi tre team classificati riceveranno un premio in denaro, offerto dal Consolato US a Milano, i primi due saranno inoltre ammessi alla selezione globale della NASA con la possibilità di vincere una visita alla sede della NASA al Kennedy Space Center.

Ideale apertura dell'evento sarà, sabato 20 in mattinata, il **collegamento in streaming da Roma con Luca Parmitano**, nuovo comandante dell'ISS- Stazione Spaziale Internazionale.

In Italia la settima edizione di Space Apps Challenge vedrà partecipare oltre Milano, altre 5 città (Torino, Vicenza, Trieste, Napoli e Roma), con il patrocinio ed il supporto della Missione Diplomatica degli Stati Uniti in Italia, del Consolato Generale degli Stati Uniti a Milano e di quello di Napoli. L'evento al Politecnico ha ricevuto anche il patrocinio del Comune di Milano.

Per le location nel nord Italia si stima la partecipazione di oltre 800 persone, per un totale di oltre 1.200 partecipanti italiani (compresi gli hackathon di Roma e Napoli). **Gli iscritti al Politecnico di Milano sono già oltre 150!**

Il tema dell'edizione 2018 di Space Apps è "Lo spazio e la Terra" e comprende le seguenti categorie:

- "Can you build a..." - "Se si può pensare, si può costruire!": frase che sfida i partecipanti a creare una varietà di cose, da edifici ad aiutanti robotici, fino a strumenti utili per la cittadinanza;
- "Help others discover the Earth" - Ideare strumenti didattici, una storia, un gioco, un video, o qualche altra soluzione, che facilitino la comprensione del funzionamento del nostro pianeta;
- "Volcanoes, icebergs and asteroids. Oh my..." - Gli eventi naturali straordinari rappresentano una delle principali minacce per l'uomo, che non è ancora in grado di controllarne le dinamiche. Questa categoria richiede di analizzare i dati messi a disposizione dalla NASA per prevedere e monitorare gli eventi naturali straordinari e risanare i luoghi colpiti;
- "What the world needs now is ..." - Cercare soluzioni per sostenere e migliorare la vita sulla Terra, prestando attenzione, ad esempio, a risorse essenziali che potrebbero esaurirsi o diventare inutilizzabili;
- "An icy glare" - Ghiacciai, calotte polari, terre e oceani ricoperti di ghiaccio sono parti del mondo estremamente importanti, dato che quello che vi succede non riguarda solo i loro abitanti, ma l'intero pianeta. La sfida è quindi ideare strumenti che rendano in grado di capire meglio, interpretare e monitorare la criosfera terrestre;
- "A universe of beauty and wonder" - Attraverso telescopi, satelliti e missioni esplorative nel sistema solare, stiamo imparando sempre di più sulla nostra galassia: la missione è quindi di essere creativi riguardo alle scienze spaziali e all'esplorazione, affrontandole da un punto di vista scientifico, tecnologico ma anche artistico.

Le iscrizioni sono aperte sul sito:

<https://2018.spaceappschallenge.org/locations/milano>