POLITECNICO
MILANO 1863

REGOLAMENTO

CHANGE THE GAME

Sustainability Challenge – CHANGE 2026

Regolamento di partecipazione

Art. 1 – Finalità dell'iniziativa

In occasione di **CHANGE 2026**, l'evento del Politecnico di Milano dedicato alla sostenibilità, l'Ateneo promuove **CHANGE THE GAME**, una Sustainability Challenge che invita gli studenti a mettersi alla prova attraverso quiz, enigmi e missioni dedicate ai temi della sostenibilità ambientale e sociale.

L'iniziativa ha l'obiettivo di sensibilizzare sui temi dello sviluppo sostenibile e far conoscere i progetti, gli spazi e le iniziative del Politecnico di Milano, attraverso un'esperienza di gioco che combina attività digitali ed esplorazione dei campus.

Art. 2 – Destinatari e composizione delle squadre

La partecipazione è **gratuita e riservata agli studenti regolarmente iscritti al Politecnico di Milano**.
La Challenge si svolge a squadre composte da un minimo di **2** a un massimo di **4 studenti**.
Ogni squadra dovrà scegliere un **nome originale ispirato alla sostenibilità**, che la identificherà per tutta la durata dell'iniziativa.
Ciascuno studente potrà far parte di una sola squadra.
Ogni squadra dovrà individuare un **referente**, che sarà il destinatario delle comunicazioni organizzative e dei collegamenti alle missioni quotidiane.

Art. 3 – Modalità e termini di iscrizione

Per partecipare alla Challenge è necessario iscrivere la propria squadra **entro le ore 12:00 del 2 novembre 2026**, compilando l'apposito modulo **Microsoft Forms** disponibile sulla pagina dedicata a CHANGE 2026 sul sito del Politecnico di Milano.

Il modulo di iscrizione dovrà essere compilato una sola volta da un componente della squadra, utilizzando il proprio account istituzionale Polimi.

In fase di iscrizione dovranno essere indicati il nome della squadra, il numero dei componenti e i dati richiesti per ciascuno studente, compresi quelli del referente.
Non saranno accettate iscrizioni pervenute oltre il termine previsto.
L'iscrizione comporta l'accettazione delle condizioni di partecipazione previste dal presente regolamento.

Art. 4 – Svolgimento della Challenge

La Sustainability Challenge si svolgerà nelle giornate del **4, 5 e 6 novembre 2026**.
Ogni giornata sarà dedicata a una missione:

- **4 novembre – LEVEL 01: THE GREEN CAMPUS**
- **5 novembre – LEVEL 02: SOCIAL SUSTAINABILTY**
- **6 novembre – LEVEL 03: BE THE CHANGE**

Ogni giorno, alle **ore 9:00**, sarà reso disponibile un nuovo modulo Microsoft Forms contenente le domande e le prove previste per la missione quotidiana.
Il collegamento al modulo sarà:

- pubblicato attraverso le **Instagram Stories dei canali ufficiali del Politecnico di Milano**;
- inviato tramite **email all'indirizzo istituzionale del referente** indicato in fase di iscrizione;
- reso disponibile sulla pagina web dedicata a CHANGE sul sito del Politecnico di Milano.

Le squadre potranno accedere alla missione attraverso uno qualsiasi dei tre canali.
Le sfide comprenderanno quiz, enigmi e prove pratiche sui temi della sostenibilità e sulle iniziative dell'Ateneo.
Alcune prove richiederanno obbligatoriamente la presenza fisica nei Campus, nonché l'invio di documentazione fotografica che attesti il completamento delle attività richieste.
Le squadre dovranno organizzarsi autonomamente per svolgere le missioni secondo le indicazioni fornite dagli organizzatori.
Ciascuna missione dovrà essere completata e inviata entro le **ore 23:59 della giornata di pubblicazione**.
Le istruzioni specifiche e le modalità di svolgimento saranno comunicate contestualmente al lancio delle singole missioni.

Art. 5 – Modalità di partecipazione, completamento e validazione delle missioni

Per ciascuna missione, le risposte dovranno essere inserite esclusivamente nell'apposito **Microsoft Forms della giornata**.
Il modulo potrà essere compilato e inviato da qualsiasi componente regolarmente iscritto alla squadra, utilizzando il proprio account istituzionale Polimi.
I componenti potranno confrontarsi e collaborare per individuare le risposte e completare le prove, ma **sarà consentito un solo invio per squadra per ciascuna missione**.

Sarà responsabilità dei componenti coordinarsi per garantire che venga inviato un unico modulo per squadra.
All'interno di ogni modulo dovranno essere indicati il nome della squadra e l'indirizzo email istituzionale del referente, per consentire agli organizzatori di associare correttamente le risposte alla squadra iscritta.
In caso di invii multipli riconducibili alla stessa squadra, sarà considerato valido esclusivamente il primo invio ricevuto, sulla base della data e dell'ora registrate da Microsoft Forms. Eventuali invii successivi non saranno presi in considerazione, anche qualora contengano risposte corrette o integrazioni alla documentazione precedentemente trasmessa.
Le risposte contenute nel primo invio saranno definitive e non potranno essere modificate o integrate.
Per completare con successo la Challenge sarà necessario partecipare a tutte e tre le giornate del 4, 5 e 6 novembre 2026, rispondere correttamente a tutte le domande e svolgere tutte le prove previste, inviando le risposte e l'eventuale documentazione fotografica entro le ore 23:59 di ciascuna giornata.
Per ogni domanda sarà consentito un solo tentativo di risposta. Anche una sola risposta errata comporterà l'esclusione della squadra dall'estrazione finale dei premi.
Le prove fotografiche dovranno essere originali, realizzate durante lo svolgimento della Challenge e consentire di verificare il completamento delle attività richieste.
Non saranno considerate valide immagini recuperate da Internet, fotografie non pertinenti o documentazione che non permetta di verificare l'effettivo svolgimento della prova.
Le fotografie dovranno essere caricate direttamente negli appositi campi del Microsoft Forms della giornata, secondo le indicazioni fornite dagli organizzatori.
Gli organizzatori verificheranno la correttezza delle risposte e la validità della documentazione inviata.
Solo le squadre che avranno risposto correttamente a tutte le domande al primo tentativo, completato tutte le missioni e rispettato le scadenze previste saranno ammesse all'estrazione finale dei premi.

Art. 6 – Missione finale a CHANGE

La missione conclusiva della Sustainability Challenge si svolgerà l'**11 novembre 2026**, in occasione dell'evento CHANGE presso il Politecnico di Milano.
Le squadre che avranno completato correttamente tutte le missioni riceveranno, tramite il referente, una comunicazione relativa all'ammissione alla fase finale.
Per accedere all'estrazione dei premi, ciascuna squadra dovrà essere rappresentata all'evento da **almeno un componente regolarmente iscritto**.
Il rappresentante dovrà registrare la propria presenza secondo le modalità comunicate dagli organizzatori.
La partecipazione all'evento costituirà l'ultima missione della Challenge e consentirà alla squadra di accedere all'estrazione finale.

Art. 7 – Gadget di partecipazione

Tutte le squadre partecipanti riceveranno un gadget dedicato alla Sustainability Challenge, secondo le modalità di distribuzione comunicate dagli organizzatori.

Art. 8 – Estrazione finale e premi

L'estrazione dei premi si svolgerà l'**11 novembre 2026**, durante l'evento CHANGE.
Saranno ammesse all'estrazione esclusivamente le squadre che avranno:

- effettuato regolarmente l'iscrizione entro il termine previsto;
- risposto correttamente a tutte le domande delle missioni del 4, 5 e 6 novembre, al primo e unico tentativo;
- completato correttamente tutte le prove obbligatorie, comprese quelle che richiedono la presenza fisica nei campus;
- inviato le risposte e la documentazione richiesta entro le scadenze previste;
- garantito la presenza di almeno un componente all'evento CHANGE dell'11 novembre.

Tra le squadre che avranno soddisfatto tutti i requisiti saranno estratte casualmente **quattro squadre vincitrici**.
L'assegnazione dei premi avverrà mediante estrazione casuale tra le squadre ammesse, indipendentemente dal tempo impiegato per completare le missioni, purché siano state rispettate tutte le scadenze previste.
Ogni squadra potrà aggiudicarsi un solo premio. Ciascun componente regolarmente iscritto della squadra vincitrice riceverà il premio corrispondente alla posizione estratta.
Le modalità di consegna dei premi saranno comunicate dagli organizzatori.

Art. 9 – Comunicazioni

Tutte le informazioni relative alla Sustainability Challenge saranno disponibili sulla pagina dedicata a CHANGE 2026 sul sito del Politecnico di Milano e sui canali social ufficiali dell'Ateneo.
Le comunicazioni operative e i collegamenti alle missioni quotidiane saranno inviati anche tramite email all'indirizzo istituzionale del referente indicato in fase di iscrizione.
Il referente avrà il compito di condividere le comunicazioni ricevute con gli altri componenti della squadra.
In caso di problemi tecnici nell'accesso o nella compilazione dei Microsoft Forms, i partecipanti dovranno segnalarli tempestivamente ai recapiti di supporto indicati dagli organizzatori.
Eventuali aggiornamenti organizzativi saranno comunicati attraverso i canali ufficiali dell'Ateneo.

Art. 10 – Trattamento dei dati personali

I dati personali raccolti in fase di iscrizione e durante lo svolgimento della Challenge saranno trattati nel rispetto della normativa vigente in materia di protezione dei dati

personali, secondo quanto specificato nell'informativa privacy resa disponibile ai partecipanti.
Le fotografie richieste nell'ambito delle missioni saranno utilizzate per le finalità di verifica e gestione dell'iniziativa, secondo le condizioni indicate nell'informativa.
I partecipanti dovranno attenersi alle indicazioni degli organizzatori per la realizzazione delle immagini, evitando di riprendere persone terze riconoscibili senza le necessarie autorizzazioni.

Art. 11 – Disposizioni finali

La partecipazione a CHANGE THE GAME comporta l'accettazione del presente regolamento.
Gli organizzatori si riservano di verificare il rispetto delle condizioni di partecipazione e di escludere le squadre che non abbiano completato le missioni secondo le modalità previste.
Eventuali modifiche organizzative saranno comunicate attraverso i canali ufficiali dell'Ateneo.

CHANGE THE GAME
2 novembre, ore 12:00 – Chiusura delle iscrizioni tramite Microsoft Forms
4, 5 e 6 novembre, ore 9:00 – Lancio delle missioni quotidiane attraverso Instagram Stories, email ai referenti e pagina CHANGE
4, 5 e 6 novembre, ore 23:59 – Termine per l'invio delle risposte di ciascuna missione
11 novembre – Missione finale a CHANGE ed estrazione dei premi
Tre giorni di sfide. Due campus da esplorare. Una missione finale.
Il cambiamento comincia da voi!

RULES AND REGULATIONS

CHANGE THE GAME

Sustainability Challenge – CHANGE 2026

Participation Rules

Art. 1 – Purpose of the initiative

As part of CHANGE 2026, the Politecnico di Milano event dedicated to sustainability, the University is organising **CHANGE THE GAME**, a Sustainability Challenge inviting students to test their skills through quizzes, puzzles and missions on environmental and social sustainability.

The initiative aims to raise awareness of sustainable development and introduce participants to the Politecnico di Milano's projects, spaces and initiatives through a game-based experience combining digital activities with exploration of the campuses.

Art. 2 – Participants and team composition

Participation is free of charge and open to students currently enrolled at the Politecnico di Milano.

The Challenge is open to teams of between two and four students.

Each team must choose an original name inspired by sustainability. This name will identify the team throughout the initiative.

Each student may belong to one team only.

Each team must appoint a team leader, who will receive organisational communications and links to the daily missions.

Art. 3 – Registration procedure and deadline

To take part in the Challenge, teams must register by **12:00 noon on 2 November 2026** by completing the Microsoft Forms registration form available on the CHANGE 2026 page of the Politecnico di Milano website.

The form must be submitted once only, by one member of the team using their Polimi institutional account.

The form must include the team name, the number of team members and the requested details for each student, including those of the team leader.

Registrations submitted after the deadline will not be accepted.

By registering, participants agree to the terms and conditions set out in these rules.

Art. 4 – How the Challenge works

The Sustainability Challenge will take place on **4, 5 and 6 November 2026**.

Each day will feature a different mission:

- **4 November – LEVEL 01: THE GREEN CAMPUS**
- **5 November – LEVEL 02: SOCIAL SUSTAINABILITY**
- **6 November – LEVEL 03: BE THE CHANGE**

A new Microsoft Forms questionnaire containing the questions and tasks for that day's mission will be made available at **9:00 a.m.** each day.

The link to the form will be:

- posted in the Instagram Stories of the Politecnico di Milano's official channels;
- sent to the institutional email address of the team leader provided at registration;
- made available on the CHANGE page of the Politecnico di Milano website.

Teams may access the mission through any of these three channels.

The challenges will include quizzes, puzzles and practical tasks on sustainability and the University's initiatives.

Some tasks will require teams to be physically present on campus and to submit photographic evidence that the requested activities have been completed.

Teams are responsible for organising themselves and completing the missions in accordance with the organisers' instructions.

Each mission must be completed and submitted by **11:59 p.m.** on the day it is published.

Specific instructions and details on how to complete each mission will be provided when that mission is launched.

Art. 5 – Participation, completion and validation of missions

For each mission, answers must be entered exclusively in that day's Microsoft Forms questionnaire.

Any team member who is registered for the Challenge may complete and submit the form using their Polimi institutional account.

Team members may discuss and work together to determine the answers and complete the tasks. However, only one submission per team is permitted for each mission.

Team members are responsible for coordinating with one another to ensure that only one form is submitted per team.

Each form must include the team name and the team leader's institutional email address so that the organisers can correctly match the answers to the registered team.

If multiple submissions are received from the same team, only the first submission received will be considered valid, according to the date and time recorded by Microsoft Forms. Any subsequent submissions will be disregarded, even if they contain correct answers or additional documentation.

The answers in the first submission are final and cannot be changed or supplemented.

To complete the Challenge successfully, teams must take part in all three daily missions on 4, 5 and 6 November 2026, answer every question correctly and complete all required tasks. Answers and any photographic evidence must be submitted by 11:59 p.m. on the relevant day.

Only one attempt is allowed for each question. A single incorrect answer will disqualify the team from the final prize draw.

Photographic evidence must be original, taken during the Challenge and suitable for verifying that the requested activities have been completed.

Images downloaded from the internet, irrelevant photographs or documentation that does not demonstrate that the task was actually completed will not be accepted.

Photographs must be uploaded directly to the relevant fields in that day's Microsoft Forms questionnaire, following the organisers' instructions.

The organisers will check that the answers are correct and that the submitted documentation is valid.

Only teams that answer every question correctly on their first attempt, complete all missions and meet the submission deadlines will be eligible for the final prize draw.

Art. 6 – Final mission at CHANGE

The final mission of the Sustainability Challenge will take place on **11 November 2026**, during the CHANGE event at the Politecnico di Milano.

Teams that have successfully completed all the missions will be notified through their team leader that they are eligible to take part in the final stage.

To qualify for the prize draw, each team must be represented at the event by at least one registered team member.

The representative must register their attendance according to the instructions provided by the organisers.

Attending the event will constitute the final mission and will qualify the team for the prize draw.

Art. 7 – Participation gift

All participating teams will receive a gift created for the Sustainability Challenge. The organisers will provide details on how it will be distributed.

Art. 8 – Final prize draw and prizes

The prize draw will take place on 11 November 2026, during the CHANGE event.

Only teams that have:

- registered correctly by the deadline;
- answered all the questions in the missions on 4, 5 and 6 November correctly, at the first and only attempt;
- successfully completed all compulsory tasks, including those requiring physical presence on campus;
- submitted their answers and the required documentation by the specified deadlines;
- ensured that at least one team member attends the CHANGE event on 11 November.

Four winning teams will be drawn at random from among those that have met all the requirements.

Prizes will be awarded by random draw from among the eligible teams, regardless of the time taken to complete the missions, provided that all deadlines have been met.

Each team may win only one prize. Each duly registered member of the winning team will receive the prize corresponding to the position drawn.

The organisers will provide details on how the prizes will be awarded.

Art. 9 – Communications

All information about the Sustainability Challenge will be available on the CHANGE 2026 page of the Politecnico di Milano website and on the University's official social media channels.

Operational communications and links to the daily missions will also be sent to the institutional email address of the team leader provided at registration.

The team leader is responsible for sharing the communications received with the other team members.

Participants must promptly report any technical issues accessing or completing Microsoft Forms using the support contacts provided by the organisers.

Any organisational updates will be communicated through the University's official channels.

Art. 10 – Processing of personal data

Personal data collected during registration and throughout the Challenge will be processed in accordance with applicable data protection legislation and as described in the privacy notice provided to participants.

Photographs requested as part of the missions will be used to verify and manage the initiative, subject to the terms set out in the privacy notice.

When taking photographs, participants must follow the organisers' instructions and avoid capturing identifiable third parties without the necessary authorisation.

Art. 11 – Final provisions

By taking part in CHANGE THE GAME, participants agree to these rules.

The organisers reserve the right to verify compliance with the participation requirements and to disqualify teams that have not completed the missions in accordance with these rules.

Any organisational changes will be communicated through the University's official channels.

CHANGE THE GAME

2 November, 12:00 noon – Registration closes via Microsoft Forms
4, 5 and 6 November, 9:00 a.m. – Daily missions launched via Instagram Stories, email to team leaders and the CHANGE page
4, 5 and 6 November, 11:59 p.m. – Submission deadline for each daily mission
11 November – Final mission at CHANGE and prize draw

Three days of challenges. Two campuses to explore. One final mission.
Change starts with you!